



資訊工程學系

Department of Computer Science and Information Engineering

## 靜宜大學資訊工程學系 系友分享

靜宜資工系碩士班 112 年度畢業生

灰色心智工作室遊戲工程師

資工系的同學們大家好，很榮幸我有這個機會跟大家分享一些我的個人經歷。我在小時候接觸過許多各種類型的電玩遊戲，而在享樂的同時，偶爾會冒出像是，如果這個敵人做出了這樣的動作的話，或者是如果在跳躍的時候加入了這個功能的話，或許可以讓遊戲變得更好玩！之類的想法，因此在大學的時候我選擇了就讀資工系，朝著成為一名遊戲工程師這個目標前進。

雖然在靜宜大學當中，關於遊戲設計相關的課程比較稀少，但是透過學校所安排的課程當中學到的程式基礎，加上在競技程式培力基地當中的練習，讓我在程式設計上有了不錯的基礎，因此在自學遊戲程式設計的時候，能夠有不錯的成效。

而在就讀大學的期間，透過畢業專題，完成了將實體桌遊數位化的作品；在研究所期間，研究 AI 於遊戲當中的應用；在閒暇之餘，則是陸陸續續開發了塔防、卡牌對戰、卡牌角色冒險、以及 2D 平台等各種不同類型的遊戲。這些製作經驗都是很好的履歷素材，展示了我的學習歷程以及能力。也因此畢業之後，我順利的加入了遊戲工作室，在創作有趣的遊戲的同時，也持續在磨練自己的遊戲設計能力，包括程式設計、遊戲機制構思以及特效等。

我想透過我的經驗告訴大家的是，希望大家能夠找到自己所追求的目標，因為只要有充足的學習動力，在靜宜大學當中，除了圖書館之外，師長、同儕、學長姐又或者是學弟妹，都能夠給予你不少的幫助！最後祝福大家，在大學期間能夠過得充實，並且在未來能夠活用自己所學到的技術，以成就更好的自己！

黃柏仁 系友 敬上 112/12/22



靜宜大學資訊工程學系

Department of Computer Science and Information Engineering

[www.csie.pu.edu.tw](http://www.csie.pu.edu.tw)