

2024年資訊學院專題競賽名冊

競賽編號	競賽組別	指導老師	專題名稱	姓名
A-1	數位內容與互動遊戲類	謝孟諺	線上編譯	曾○哲、林○德、張○棕
A-2	數位內容與互動遊戲類	吳建興	Pokémon Go 與Google API系統	鄭○翊、楊○恩、彭○豪、王○權
A-3	數位內容與互動遊戲類	劉國有	AR體感運動	蔡○哲、傅○桀、馬○傑
A-4	數位內容與互動遊戲類	劉建興	UE5遊戲設計	李○傑、陳○霖、蕭○宏
A-5	數位內容與互動遊戲類	張怡君	網頁筆記	董○昌、呂○郁、王○樺、韓○偉
A-6	數位內容與互動遊戲類	蔡奇偉	使用ASP.NET製作虛擬偶像直播追蹤站	楊○瑜
A-7	數位內容與互動遊戲類	蔡奇偉	無聲探險：深度學習手語辨識	胡○宇、陳○樺、魏○翔、鍾○宜
A-8	數位內容與互動遊戲類	王岱伊	希臘神話劇情卡牌遊戲	姜○恆、陳○喬、呂○心
A-9	數位內容與互動遊戲類	王肇	The Same	徐○惇
A-10	數位內容與互動遊戲類	王肇	出行	鐘○菱、王○雯、黃○芳
A-11	數位內容與互動遊戲類	王肇	DJ draw the pic	林○熠、簡○辰、黃○杰、江○達、黃○睿
A-12	數位內容與互動遊戲類	陳智賢	VR沉浸式運動體驗遊戲	高○榛、陳○盈、徐○葳、林○琦
A-13	數位內容與互動遊戲類	陳智賢	蚻在擬心底的名字	羅○絜、簡○錡、林○儀
A-14	數位內容與互動遊戲類	陳智賢	機械啟示錄-抉擇之戰	尹○祥、劉○輝、廖○翰、王○隆、胡○荏
A-15	數位內容與互動遊戲類	彭宇薰	民亦官？	黃○玲

2024年資訊學院專題競賽名冊

競賽編號	競賽組別	指導老師	專題名稱	姓名
A-16	數位內容與互動遊戲類	彭宇薰	音樂大師計劃	陳○淵、廖○樺、施○志、劉○辰、吳○宇
A-17	數位內容與互動遊戲類	楊孟蓆	海底探秘：沙鹿之謎	巫○升、何○聰、趙○斌
A-18	數位內容與互動遊戲類	劉國有	你的智能打擊教練	郭○好、林○柔、潘○山、童○益、李○靜
A-19	數位內容與互動遊戲類	鄧佩珊	Road of Life	鄧○慧、丘○森、林○豐、鄧○芳、貝○帆、江○陞

2024年資訊學院專題競賽名冊

競賽編號	競賽組別	指導老師	專題名稱	姓名
B-1	人工智慧與系統整合類	詹毓偉 張怡君	AI CPR 心肺拯救之旅	黃○慈、詹○君、蕭○芯、李○諭
B-2	人工智慧與系統整合類	簡永仁	基於深度學習判斷根骨骨折	韓○庭、韓○裕、賴○愷
B-3	人工智慧與系統整合類	林耀鈴	AI音樂生成器	方○嵐、曾○玲
B-4	人工智慧與系統整合類	謝孟諺	以支援AI和聊天機器人為主的一個校園互動平台研究	陳○杰、黃○偉、張○毓、吳○霖
B-5	人工智慧與系統整合類	劉志俊	結合深度學習與機械手臂技術的智慧手沖咖啡系統	曹○韻、洪○瑀、許○捷
B-6	人工智慧與系統整合類	蔡奇偉	姿態辨識操控無人機	徐○楷、何○彥
B-7	人工智慧與系統整合類	胡學誠	己付果攤	陳○霖、陳○昌、廖○慈
B-8	人工智慧與系統整合類	陸子強 蔡奇偉	無人機拋投	吳○霖、陳○凡、馬○峰、黃○璿
B-9	人工智慧與系統整合類	林耀鈴	AI音樂產生器	尤○杰、文○薪
B-10	人工智慧與系統整合類	劉志俊	利用深度學習於機械手臂煎荷包蛋系統	張○翔、陳○煒、林○豪
B-11	人工智慧與系統整合類	翁添雄	利用深度學習實現蝦隻的追蹤與自動化測量系統	吳○謙、吳○祐、吳○著
B-12	人工智慧與系統整合類	詹毓偉	結合大型語言健康照護聊天機器人	陳○宇、林○宏、蔣○恩、許○承
B-13	人工智慧與系統整合類	康贊清	AI新手村	郭○瑋、黃○裕、邱○綸
B-14	人工智慧與系統整合類	吳賦哲	Ai生成式動畫	謝○宸、劉○仁、陳○多、潘○潤
B-15	人工智慧與系統整合類	吳賦哲	創意故事工坊	張○郡、蘇○瑀、詹○和、葉○霖

2024年資訊學院專題競賽名冊

競賽編號	競賽組別	指導老師	專題名稱	姓名
B-16	人工智慧與系統整合類	吳賦哲	智能聊天室 來與你湘四	蒲○成、劉○杰、曾○芫、吳○恆、楊○鳴
B-17	人工智慧與系統整合類	吳賦哲	影像卡通化AI分享器	梁○辰、安○賢、劉○齊、黃○義
B-18	人工智慧與系統整合類	楊孟蓀	達悟語學習機器人	張○誠、劉○志、黃○逞、張○慧
B-19	人工智慧與系統整合類	蔡英德	AI送餐員	胡○翔、蘇○宏、何○衡、林○均

2024年資訊學院專題競賽名冊				
競賽編號	競賽組別	指導老師	專題名稱	姓名
C-1	物聯網與APP應用類	張志宏	Arduino 智慧澆水器	賴○豪、梁○壹、連○緯、賴○勛
C-2	物聯網與APP應用類	張怡君	永續智能小屋	黃○梅、劉○華、陳○祥
C-3	物聯網與APP應用類	陳文敬	iBeacon應用	周○璋、呂○霖、羅○維、林○緯
C-4	物聯網與APP應用類	王孝熙 吳建興	智慧撲滿	周○昌、吳○樑、蔡○恩、邱○婷
C-5	物聯網與APP應用類	簡永仁	E-Clothes	黃○樺、柯○羽、李○如、劉○萱
C-6	物聯網與APP應用類	楊子青 林煜偉	Capybara 兒童互動遊戲	丁○蘋、張○綸、楊○仁、張○勤
C-7	物聯網與APP應用類	張怡君	災害警報系統	范○誠、林○璋、王○毅、吳○宗
C-8	物聯網與APP應用類	陸子強 蔡奇偉	KIM 人因性危害評估工具	賴○宇、陳○宏、韓○桓、張○誠、鍾○璋
C-9	物聯網與APP應用類	翁添雄	Theo Jansen	東耕○○
C-10	物聯網與APP應用類	楊子青 王耀德	愛心寵物 投食APP	陳○彥、杜○孝、呂○佑、鄭○好
C-11	物聯網與APP應用類	鄭婉淑	LineBot吉他助手	溫○瑄、顏○凱
C-12	物聯網與APP應用類	王逸民 王俊傑	自動化液肥調和系統	方○宇、紀○晟、洪○睿、吳○杰
C-13	物聯網與APP應用類	陳文敬	基於電腦視覺與工業物聯網之智能草莓園管理系統	蔡○賢、陳○新、陳○翔、李○傑、紀○宇
C-14	物聯網與APP應用類	張志宏	充電樁應用與開發	許○逢、黃○雄、洪○聲、范○安、譚○智
C-15	物聯網與APP應用類	葉介山	樂齡生活網	陳○琳、劉○瑄、郭○瑄

2024年資訊學院專題競賽名冊

競賽編號	競賽組別	指導老師	專題名稱	姓名
C-16	物聯網與APP應用類	葉介山	銀髮族旅遊系統	張○榛、江○丞、顏○森、洪○華
C-17	物聯網與APP應用類	陳文敬	虛擬運動教練	陳○穎、林○妤、邵○軒

2024年資訊學院專題競賽名冊

競賽編號	競賽組別	指導老師	專題名稱	姓名
D-1	資訊應用與創新服務類	張志宏	AI健康智能管家	李○安、林○辰、謝○易
D-2	資訊應用與創新服務類	詹毓偉 張志宏	推拉不NG	王○婷、陳○涵、陳○穎、劉○苓
D-3	資訊應用與創新服務類	葉介山	寵物E起來	蔡○潔、吳○芸、田○琪、芦田○○
D-4	資訊應用與創新服務類	王孝熙	皮膚健康診斷系統	吳○葦、池○銘、許○揚、陳○熏
D-5	資訊應用與創新服務類	陳武林	靜宜二手物交易網 2ndFind	盧○毅、黃○茗、陳○傑、陳○廷
D-6	資訊應用與創新服務類	康贊清	藥補不如食補	黃○穎、蔡○宏、林○耀、江○嘉
D-7	資訊應用與創新服務類	羅峻旗	Ecoenjoy	楊○華、黃○婷、丁○芸、石○芷、陳○辰
D-8	資訊應用與創新服務類	滕元翔	股海導航者	鍾○芳、陳○瑄、李○瑩
D-9	資訊應用與創新服務類	蔡奇偉	演算法股票交易	葉○毅、張○評
D-10	資訊應用與創新服務類	蔡奇偉	股票自動化投資之研究	林○緯、林○婕、曾○軒
D-11	資訊應用與創新服務類	許慈芳	彩虹小狗大冒險	陳○好、蕭○真、盧○佑
D-12	資訊應用與創新服務類	彭宇薰	出來否？	楊○庭、魏○宣、黃○羲、曾周○○
D-13	資訊應用與創新服務類	楊孟蒨	Mediapipe結合攝影機之 健身訓練	徐○傑、張○銘、梁○閔、陳○新
D-14	資訊應用與創新服務類	蔡英德	Style Simulate-AI 驅動的 虛擬穿搭平台	林○綦、楊○鈴、周○銓
D-15	資訊應用與創新服務類	鄧佩珊	植遇植療	陳○瑜、石○恩、陳○安、廖○凱

2024年資訊學院專題競賽名冊

競賽編號	競賽組別	指導老師	專題名稱	姓名
D-16	資訊應用與創新服務類	康贊清	LOST IN LOVE	紀○庭、莫○賜、顏○升、王○弘
D-17	資訊應用與創新服務類	王逸民	RPG校園導覽	吳○哲、范姜○○、黃○哲、張○豪
D-18	資訊應用與創新服務類	胡學誠	大樓梯間障礙物盤查系統	李○綸、李○凡、姜○樺、張○芄